EMPLOIS@MODUSFX.COM

ANIMATEUR DE PERSONNAGES ET DE CRÉATURES

Département: Personnages numériques et atelier de créatures
Début: Octobre 2007

SOMMAIRE

Concevoir et réaliser des séquences d'animation 3D. Le travail peut inclure de l'animation traditionnelle, photo-réelle ou stylisée. Animation de personnages ou mouvements techniques pour les objets

RESPONSABILITÉS

- Maintenir un haut niveau de qualité d'animation tout en respectant les demandes et calendriers des clients
- Recherche de techniques et références en animation
- Organiser et maintenir à jour les fichiers et éléments d'animation
- Engagement et participation aux rencontres d'équipe
- Maintenir à jour ses techniques de travail, apprentissage de logiciels et participation à de la formation

QUALIFICATIONS

- Qualifications:
- Expérience avec XSI et/ou Maya
- Excellente compréhension des concepts de timing – poids – pose – silhouette
- Habiletés à définir le mouvement par l'action et le storytelling
- Esprit d'équipe et excellent communicateur
- Peut recevoir critiques constructives
- Peut travailler sous pression avec dates de tombées