EMPLOIS@MODUSFX.COM

TD PERSONNAGES / TD CRÉATURES

Département: Personnages numériques et atelier de créatures

SOMMAIRE

Concevoir et réaliser les squelettes et rigs de personnages pour l'équipe d'animation

RESPONSABILITÉS

- Développer et gérer la structure d'animation de personnages
- Soutien à l'équipe d'animation
- Soutien technique à l'équipe de production
- Engagement et participation aux rencontres d'équipe
- Maintenir à jour ses techniques de travail, apprentissage de logiciels et participation à de la formation
-

QUALIFICATIONS

- Expérience pertinente avec XSI et/ou Maya
- Expérience pertinente en construction de rigs d'animation
- Connaissances en programmation / scripting
- Habiletés en résolution de problèmes
- Esprit d'équipe et excellent communicateur
- Peut recevoir critiques constructives
- Peut travailler sous pression avec dates de tombées
- Compréhension des procédés de postproduction numérique